

Kársnesskóli

Upplýsinga- og tæknimennt – 1. bekkur

| Hæfniviðmið Við lok 1. bekkjar getur nemandi: | Námshættir | Námsefni/Kennslugögn | Leiðir/Kennsluhættir | Matsviðmið/Námsmat |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Vinnulag og vinnubrögð <ul style="list-style-type: none"> • nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms • nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi • tekið þátt í samvinnuverkefnum • gert sér grein fyrir notkun á ólíkum búnaði • notað heimalykla í fingrasetningu | <ul style="list-style-type: none"> • tölvubúnaður • stýrikerfi • (Windows, iOS) • hugbúnaður • Microsoft Office • myndvinnsla • margmiðlun • fingrasetning • tölvufærni • forritun • kennsluforrit • netið • rafrænt námsefni | <ul style="list-style-type: none"> • kennsluforrit • teikniforrit • ritvinnsluforrit • glærugerð • margmiðlunarforrit • gagnvirkt námsefni af námsvefjum • Skólavefurinn • leitarforrit • verkefni frá kennara • forrit til að þjálfa fingrasetningu • forritun, t.d. <i>Scratch</i> <i>Alice</i> og <i>Studio Code</i> | <ul style="list-style-type: none"> • skráning í tölvu, finna, opna og loka forritum, vista verkefni og ganga frá • kennsluforrit til að þjálfa færni í tölvum, íslensku og stærðfræði • samhliða stafainnlögn er farið yfir lyklaborðið og stutt orð skrifuð • fingrasetning þjálfuð með þar til gerðum forritum • tölvufærni og verkefni í ritvinnslu, myndvinnslu og fleiri forritum eru m.a. samþætt Byrjendalæsi, náttúru- og samfélagsfræði og stærðfræði • unnið með myndir af netinu í ýmsum verkefnum • verkefni í forritun eru tengd leik, lestri og stærðfræði | <ul style="list-style-type: none"> • leiðsagnar- og símat • námsmat er umsögn í orðum sem tekur mið af ástundun, frumkvæði og vinnusemi ásamt umgengni í tölvutímum |
| Upplýsingaöflun og úrvinnsla <ul style="list-style-type: none"> • leitað upplýsinga og nýtt við verkefnavinnu • nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni • unnið með heimildir • nýtt upplýsingatækni og forrit við uppbyggingu einfaldra verkefna | <ul style="list-style-type: none"> • netið • ritvinnsla • rafrænt námsefni • kennsluforrit • námsvefir • forritun | <ul style="list-style-type: none"> • leitarforrit • gagnvirkt námsefni af námsvefjum • Skólavefurinn • veforg • rafbækur • verkefni frá kennara • forritun, <i>Scratch</i> | <ul style="list-style-type: none"> • tölvufærni og verkefni í ritvinnslu, myndvinnslu og fleiri forritum eru m.a. samþætt Byrjendalæsi, náttúru- og samfélagsfræði og stærðfræði • verkefni í forritun eru tengd leik, lestri og stærðfræði | |

| | | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Tækni og búnaður <ul style="list-style-type: none"> • notað hugbúnað/forrit við einföld ritunarverkefni • notað einfaldan hugbúnað/forrit við myndvinnslu | <ul style="list-style-type: none"> • netið • ritvinnsla • myndvinnsla | <ul style="list-style-type: none"> • ritvinnsluforrit • glærugerð • margmiðlunarforrit • teikniforrit • kennsluforrit • verkefni frá kennara | <ul style="list-style-type: none"> • tölvufærni og verkefni í ritvinnslu, myndvinnslu og fleiri forritum eru m.a. samþætt Byrjendalæsi, náttúru- og samfélagsfræði og stærðfræði | |
| Sköpun og miðlun <ul style="list-style-type: none"> • notað hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á einfaldan hátt | <ul style="list-style-type: none"> • netið • ritvinnsla • myndvinnsla • kynningar | <ul style="list-style-type: none"> • teikniforrit • glærugerð • kennsluforrit • verkefni frá kennara | <ul style="list-style-type: none"> • unnið með myndir af netinu í ýmsum verkefnum • verkefni í forritun eru tengd leik, lestri og stærðfræði | |
| Siðferði og öryggismál <ul style="list-style-type: none"> • farið eftir einföldum reglum um ábyrga netnotkun | <ul style="list-style-type: none"> • netið | <ul style="list-style-type: none"> • leitarforrit • forritun | <ul style="list-style-type: none"> • umræður • heimildir, höfundaréttur | |