

Kársnesskóli

Upplýsinga- og tæknimennt – 3. bekkur

Hæfniviðmið Við lok 3. bekkjar getur nemandi:	Námshættir	Námsefni/Kennslugögn	Leiðir/Kennsluhættir	Matsviðmið/Námsmat
Vinnulag og vinnubrögð <ul style="list-style-type: none"> • nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms • nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi til stuðnings við vinnutækni og vinnulag • sýnt frumkvæði og tekið þátt í samvinnuverkefnum undir leiðsögn • beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningum 	<ul style="list-style-type: none"> • tölvubúnaður • stýrikerfi • (Windows, iOS) • hugbúnaður • Microsoft Office • myndvinnsla • margmiðlun • fingrasetning • forritun • kennsluforrit • rafrænt námsefni • netið 	<ul style="list-style-type: none"> • kennsluforrit • teikniforrit • ritvinnsluforrit • glærugerð • töflureiknir • margmiðlunarforrit • gagnvirkt námsefni af neti • Skólavefurinn • leitarforrit • verkefni frá kennara og af neti • forrit til að þjálfra fingrasetningu • forritun, t.d. <i>Scratch</i> <i>Alice</i> og <i>Studio Code</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • tölvunotkun og færni í stærðfræði, íslensku og samfélagsfræðigreinin er þjálfuð með kennsluforritum og gagnvirku efni á netinu • fingrasetning er þjálfuð • notkun teikniforrita er þjálfuð með samþættum verkefnum við aðrar námsgreinar, t.d. ritun og smíði. • netið er notað til að afla upplýsinga og finna myndir við verkefnavinnu • margmiðlunar-, teikni- og ritvinnsluforrit eru notuð til að miðla þekkingu á námsefninu • undirstöðuatriði í forritun eru samþætt samfélagsfræði og kynnt í gegnum leik í forritunum <i>Alice</i> og <i>Scratch</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • leiðsagnar- og símat • námsmat er umsögn í orðum sem tekur mið af ástundun, frumkvæði og vinnusemi ásamt umgengni í tölvutímum
Upplýsingaöflun og úrvinnsla nemandi <ul style="list-style-type: none"> • leitað upplýsinga og nýtt við verkefnavinnu • nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni • unnið með heimildir • nýtt upplýsingatækni og forrit við uppbyggingu einfaldra verkefna 	<ul style="list-style-type: none"> • hugbúnaður • Microsoft Office • ritvinnsla • kynningar • myndvinnsla • margmiðlun • fingrasetning • forritun 	<ul style="list-style-type: none"> • leitarforrit • ritvinnsluforrit • glærugerð • teikniforrit • margmiðlunarforrit • töflureiknir • kennsluforrit • gagnvirkt námsefni af 	<ul style="list-style-type: none"> • netið er notað til að afla upplýsinga og finna myndir við verkefnavinnu • tölvunotkun og færni í stærðfræði, íslensku og samfélagsfræðigreinin er þjálfuð með kennsluforritum og gagnvirku efni á netinu 	

	<ul style="list-style-type: none"> • kennsluforrit • rafrænt námsefni • netið 	<p>neti</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skólavefurinn • leitarforrit • verkefni frá kennara og af neti • forritun, t.d. <i>Scratch</i>, <i>Alice</i> og <i>Studio Code</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • unnið í teikniforritum í samþættum verkefnum við aðrar námsgreinar • margmiðlunar-, teikni- og ritvinnsluforrit eru notuð til að miðla þekkingu á námsefninu • undirstöðuatriði í forritun eru samþætt samfélagsfræði 	
<p>Tækni og búnaður</p> <ul style="list-style-type: none"> • notað hugbúnað/forrit við einföld ritunarverkefni og framsetningu tölulegra gagna • notað einfaldan hugbúnað/forrit við myndvinnslu 	<ul style="list-style-type: none"> • hugbúnaður • Microsoft Office forritin • myndvinnsla • margmiðlun • fingrasetning • forritun • kennsluforrit • rafrænt námsefni • netið 	<ul style="list-style-type: none"> • kennsluforrit • ritvinnsluforrit • glærugerð • teikniforrit • margmiðlunarforrit • gagnvirkt námsefni af neti • Skólavefurinn • leitarforrit • verkefni frá kennara og af neti • forritun, t.d. <i>Scratch</i>, <i>Alice</i> og <i>Studio Code</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • tölvunotkun og færni í stærðfræði, íslensku og samfélagsfræðigreinum er þjálfuð með kennsluforritum og gagnvirku efni á netinu • margmiðlunar-, teikni- og ritvinnsluforrit eru notuð til að miðla þekkingu á námsefninu • undirstöðuatriði í forritun eru samþætt samfélagsfræði 	
<p>Sköpun og miðlun</p> <ul style="list-style-type: none"> • lýst á einfaldan hátt eigin upplýsinga- og miðlalæsi • notað hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á einfaldan hátt 	<ul style="list-style-type: none"> • hugbúnaður • Microsoft Office • myndvinnsla • margmiðlun • fingrasetning • forritun • kennsluforrit • rafrænt námsefni • netið 	<ul style="list-style-type: none"> • kennsluforrit • teikniforrit • ritvinnsluforrit • glærugerð • margmiðlunarforrit • leitarforrit 	<ul style="list-style-type: none"> • tölvunotkun og færni í stærðfræði, íslensku og samfélagsfræðigreinum er þjálfuð með kennsluforritum og gagnvirku efni á netinu • netið er notað til að afla upplýsinga og finna myndir við verkefnavinnu • margmiðlunar-, teikni- og ritvinnsluforrit eru notuð til að miðla þekkingu á 	

			námsefninu	
Siðferði og öryggismál <ul style="list-style-type: none"> • sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga • farið eftir einföldum reglum um ábyrga netnotkun og er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra 	<ul style="list-style-type: none"> • netið • stafræn borgaravitund 	<ul style="list-style-type: none"> • efni af netinu 	<ul style="list-style-type: none"> • umræður um réttindi og skyldur þeirra sem nota netið 	