

## Kársnesskóli

### Upplýsinga- og tæknimennt – 2. bekkur

Hæfniviðmið Við lok 2. bekkjar getur nemandi:	Námshættir	Námsefni/Kennslugögn	Leiðir/Kennsluhættir	Matsviðmið/Námsmat
<b>Vinnulag og vinnubrögð</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms</li> <li>• nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi til stuðnings við vinnutækni og vinnulag</li> <li>• sýnt frumkvæði og tekið þátt í samvinnuverkefnum undir leiðsögn</li> <li>• beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• tölvubúnaður</li> <li>• stýrikerfi</li> <li>• (Windows, iOS)</li> <li>• hugbúnaður</li> <li>• Microsoft office forritin</li> <li>• myndvinnsla</li> <li>• margmiðlun</li> <li>• fingrasetning</li> <li>• forritun</li> <li>• kennsluforrit</li> <li>• rafrænt námsefni</li> <li>• netið</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• kennsluforrit</li> <li>• teikniforrit</li> <li>• ritvinnsluforrit</li> <li>• glærugerð</li> <li>• margmiðlunarforrit</li> <li>• gagnvirkt námsefni af netinu</li> <li>• Skólavefurinn</li> <li>• leitarforrit</li> <li>• verkefni frá kennara</li> <li>• forrit til að þjálfa fingrasetningu</li> <li>• forritun, t.d. <i>Scratch</i> <i>Alice</i> og <i>Studio Code</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• textaskrif, leturbreytingar og flýtilyklar í gegnum kennsluforrit og ritvinnslu</li> <li>• verkefni eru oft tengd Byrjendalæsi</li> <li>• fingrasetning er þjálfuð</li> <li>• teikni-, ritvinnslu- og margmiðlunarforrit notuð í samfélagsfræðiverkefnum</li> <li>• <i>Scratch</i> og <i>Alice</i> í einfaldri forritun, samþætt verkefnum í náttúru- og samfélagsfræði</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• leiðsagnar- og símat</li> <li>• námsmat er umsögn í orðum sem tekur mið af ástundun, frumkvæði og vinnusemi ásamt umgengni í tölvutímum</li> </ul>
<b>Upplýsingaöflun og úrvinnsla</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• leitað upplýsinga og nýtt við verkefnavinnu</li> <li>• nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni,</li> <li>• unnið með heimildir</li> <li>• nýtt upplýsingatækni og forrit við uppbyggingu einfaldra verkefna</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• netið</li> <li>• ritvinnsla</li> <li>• kynningar</li> <li>• rafrænt námsefni</li> <li>• kennsluforrit</li> <li>• námsvefir</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• leitarforrit</li> <li>• ritvinnsluforrit</li> <li>• glærugerð</li> <li>• gagnvirkt námsefni af námsvefjum</li> <li>• Skólavefurinn</li> <li>• vefborg</li> <li>• rafbækur</li> <li>• verkefni frá kennara</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• textaskrif, leturbreytingar og flýtilyklar í gegnum kennsluforrit og ritvinnslu</li> <li>• verkefni eru oft tengd Byrjendalæsi</li> </ul>	
<b>Tækni og búnaður</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• notað hugbúnað/forrit við einföld ritunarverkefni og framsetningu tölulegra gagna</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• netið</li> <li>• ritvinnsla</li> <li>• myndvinnsla</li> <li>• kynningar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ritvinnsluforrit</li> <li>• glærugerð</li> <li>• teikniforrit</li> <li>• margmiðlunarforrit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• textaskrif, leturbreytingar og flýtilyklar í gegnum kennsluforrit og ritvinnslu</li> <li>• verkefni í forritun eru tengd</li> </ul>	

<ul style="list-style-type: none"> <li>• notað einfaldan hugbúnað/forrit við myndvinnslu</li> <li>• nýtt hugbúnað við einfalda vefsmíð</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• kennsluforrit</li> <li>• forritun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• forritun</li> <li>• kennsluforrit</li> <li>• verkefni frá kennara</li> <li>• forritun, t.d. <i>Scratch</i>, <i>Alice</i> og <i>Studio Code</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• leik, lestri, ritun og stærðfræði</li> <li>• verkefni í forritun eru tengd leik, lestri og stærðfræði</li> </ul>	
<p><b>Sköpun og miðlun</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• notað hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á einfaldan hátt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• netið</li> <li>• teikniforrit</li> <li>• kynningar</li> <li>• forritun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ritvinnsluforrit</li> <li>• teikniforrit</li> <li>• glærugerð</li> <li>• myndasögugerð</li> <li>• kennsluforrit</li> <li>• verkefni frá kennara</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• unnið með myndir af netinu í ýmsum verkefnum</li> <li>• teikni-, ritvinnslu- og margmiðlunarforrit notuð í samfélagsfræðiverkefnum</li> </ul>	
<p><b>Siðferði og öryggismál</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga</li> <li>• farið eftir einföldum reglum um ábyrga netnotkun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• netið</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• leitarforrit</li> <li>• forritun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• umræður</li> </ul>	